
New Sugoroku Plus 説明書

プレイ人数2～5人 時間15分くらい

概要

強くてニューゲームを繰り返し、
終点のスイッチを踏んだ人が勝利！

準備するもの

ニュー双六plus用紙 1枚
サイコロ 4つ程度（上限無し）
コマ 各自5～6個（上限無し）

ルール

全員が【村】にコマを1つ置く。
プレイヤーの初期ステータスは
【ルール】 = 1
【チョイス】 = 1

ジャンケンでスタートプレイヤー
を決める。スタートプレイヤーか
ら順に時計回りでターンを行う。

ターンの流れ

【ルール】と同じ個数サイコロを振る
↓
その中から【チョイス】と同じ個数までサイコロ
を選ぶ
選んだサイコロの目の合計を【歩数】と呼ぶ
↓
【歩数】の数だけコマを進ませる
※コマは【村】から【終点】に向かって□の上
を移動する（後進不可）。
↓
スイッチ（○のマス）に隣接する□に止まったら、
スイッチを押してもよい。
押す場合、コマをスイッチに乗せ、新たにコマ
を【村】に置く（スイッチに乗せてあるコマは
動かさない）。
※既にコマが置かれているスイッチに置く事は
できない
※同じ名前のエリアで押せるスイッチは1人1
つまで
スイッチを押すことを”ONする”と呼ぶ。
プレイヤーは自分のコマがONしている全ての
「ON：～」の効果を受ける。

↓
ターン終了

勝敗

【終点】のスイッチを押したプレイヤーの勝利
※終点にちょうど止まれなかったコマは【無念
塚】のスイッチをONしなければならない。

スイッチでONすることで受ける効果の意味/ 使えるタイミング

・変化
[変] { [OO] -1 ⇒ [△△] +1 } で
表記されている。
毎ターン1度だけ [OO] を1減らして、
[△△] を1増やしてもよい。
この効果はサイコロを振る前にのみ使える。

・転化
[転] [X] → [Y] で表記されている。
毎ターン1度だけ [X] を [Y] にしてもよい。
この効果はサイコロを選ぶ前にのみ使える。

・[振り直し]
毎ターン【振り直し】の数だけ「サイコロ1つ
を選び、それを振り直す」を行ってもよい。
この効果はサイコロを選ぶ前にのみ使える。

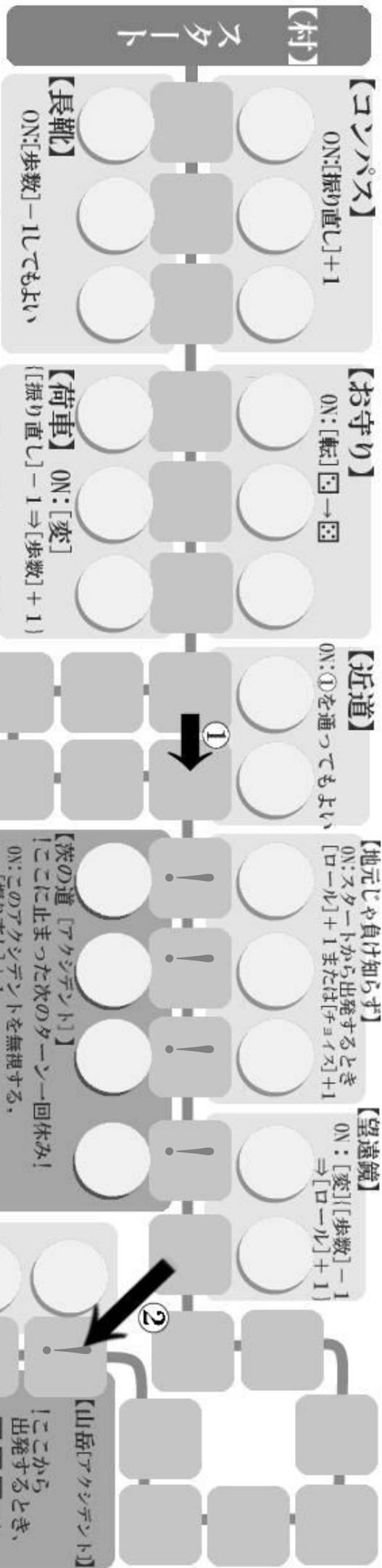
・[歩数] +x
「±x」や「してもよい」を使うかどうかは
サイコロを選んだあとに決める。
・（強制）と書かれているものは必ずその数値
を【歩数】に加えなければならない。

【アクシデント】エリア

【アクシデント】を持つエリアに接している□
（□の中に！マークがあるマス）に止まったり、
そこから出発する場合「！～！」の影響を受け
る。
そのエリアのスイッチを押すことで次回以降そ
の【アクシデント】を無視することができる。

※【茨の道】【砂丘】でスイッチを押した場合、
次のターンは一回休まなければならない

デザイン over-calo-works?
制作 MAGEGAME(マゲゲーム)
<http://magegame.yu-yake.com/>



New Sugoroku Plus #1

